Araç kutusuna genel bakış Silqi (E) Yol Secimi (A) Seçim araçları Arka Plan Silgisi (E) Doğrudan Secim (A) Taşıma (V)\*  $\blacktriangleright_{\oplus}$ 🖅 Sihirli Silgi (E) Dikdörtgen (U) Dikdörtgen İşaretleme (M) Bulanıklaştırma Yuvarlak Köşeli A Oval İşaretleme (M) P Dikdörtgen (U) Δ Keskinleştirme Tek Sütun İşaretleme 8 Elips (U) 🞾 Leke Tek Satır İşaretleme Q Çokgen (U) 女 Soldurma (O) Kement (L) 🔪 Çizgi (U) 🚳 Yakma (O) Çokgen Kement (L) Özel Şekil (U) Sünger (O) 😰 Manyetik Kement (L) å **G** Gezinme araçları Hızlı Seçim (W) Boyama araçları \$, K Sihirli Değnek (W) SB Döndürme (K) Sirça (B) 3 3B Yuvarlama (K)† 🧷 Kurşun Kalem (B) Ø B Kırpma ve dilimleme araçları 🚓 3B Yatay Kaydırma (K)† Renk Değiştirme (B) ■ 🗗 Kırpma (C) Seçmişe Dönme Fırçası (Y) 📲 3B Kaydırma (K)† 🚿 Dilimleme (C) Resim Geçmişe Dönme Fırçası (Y) 3B Ölçekleme (K)† ۲ 🌿 Dilim Seçme (C) Degrade (G) ⊉ 3B Yörüngeye Oturtma (N)† 🖄 Boya Kovası (G) T. **O**Ölçüm araçları 🗂 3B Yuvarlama Görüntüleme (N)† F R. M Damlalık (I) 🚓 3B Yatay Kaydırma **G** Çizme ve yazma Görüntüleme (N)† Renk Örnekleyici (I) araçları Cetvel (I) 📲 3B Yürüyüş Görüntüleme (N)† S. 🕼 Kalem (P) 🗐 Not (I) 3B Yakınlaştırma Görüntüleme (N)† Serbest Biçim Kalemi (P) S ۵. 12<sup>3</sup> Sayma (I) G Δ Bağlantı Noktası Ekleme Ჟ. = 🖤 EI (H) -Bağlantı Noktası Ekleme ₫-9 D Rötuş araçları Noktayı Dönüştürme 🔊 Görünümü Döndür (R) <u>ه</u> ا Nokta Düzeltme Fırçası (J) T Yatay Yazım (T) Yakınlaştırma (Z) Düzeltme Fırçası (J) T Dikey Yazım (T) Yama (J) 0 Tatay Yazım Maskesi (T) 🐨 Kırmızı Göz (J) Dikey Yazım Maskesi (T) Klonlama Damga (S) 🖺 Desen Damgası (S) Varsayılan aracı gösterir \* Klavye kısayolları parantez içinde gösterilmiştir † Yalnızca Extended

ω

İşaretçiyi bunun üzerine getirerek araç hakkında bilgi görüntüleyebilirsiniz. Aracın adı, işaretçinin altında bir *araç ipucunda* gösterilir.**İ** 

## A-Seçim araçları galerisi



**Seçim çerçevesi araçları** dikdörtgen, elips, tek satır ve tek sütun seçimleri yapar.



**Taşıma aracı** seçimleri, katmanları ve kılavuzları taşır.



Kement araçları serbest el, çokgen (düz kenarlı) ve manyetik (yapıştırma) seçimleri yapar.



**Hızlı Seçim aracı** ayarlanabilir yuvarlak bir firça ucu kullanarak seçimi hızla "boyamanıza" olanak tanır.



Sihirli Değnek aracı benzer renkli alanları seçer.

## B-Kırpma ve dilimleme araçları galerisi



Kırpma aracı görüntüleri keser.



**Dilim aracı** dilimler oluşturur.



**Dilim Seçimi aracı** dilimleri seçer.

## D-Rötuşlama araçları galerisi



**Nokta Düzeltme Fırçası aracı** lekeleri ve nesneleri kaldırır.



Düzeltme Fırçası aracı görüntüdeki kusurları onarmak için bir örnek veya desenle boyar.



Yama aracı bir örnek veya desen kullanarak görüntünün seçili alanındaki kusurları onarır.



**Kırmızı Göz aracı** flaşın neden olduğu kırmızı yansımayı kaldırır.

#### PHOTOSHOP CS4'Ü KULLANMA 21 Çalışma Alanı



Klonlama Damgası aracı görüntünün bir örneğiyle boyar.



Sihirli Silgi aracı tek bir tıklatmayla düz renkli alanları silerek saydam yapar.



**Soldurma aracı** görüntüdeki alanların rengini açıklaştırır.



**Desen Damgası aracı** görüntünün bir parçasını desen olarak kullanarak boyar.



**Bulanıklaştırma aracı** görüntüdeki sert kenarları bulanıklaştırır.

Yakma aracı görüntüdeki

alanların rengini

koyulaştırır.



Silgi aracı pikselleri siler ve görüntünün bölümlerini önceden kaydedilmiş durumuna geri yükler.



**Keskinleştirme aracı** görüntüdeki yumuşak kenarları sertleştirir.



**Sünger aracı** bir alanın renk doygunluğunu değiştirir.

## E-Boyama araçları galerisi



**Fırça aracı** fırça darbeleriyle boyar.



**Kurşun Kalem aracı** keskin kenarlı darbelerle boyar.



**Renk Değiştirme aracı** seçili rengi yeni bir renkle değiştirir.



Geçmiş Fırçası aracı seçili durumun veya anlık görüntünün bir kopyasını geçerli görüntü penceresine boyar.



Arka Plan Silgisi aracı sürükleme yoluyla alanları silerek saydam yapar.



Leke aracı görüntüdeki verileri lekeler.



Resim Geçmiş fırçası aracı seçili durum veya anlık görüntüyü kullanarak, farklı boyama stillerinin görünümünün benzetimini yapan stilize darbelerle boyar.



**Degrade araçları** renkler arasında düz çizgi, radyan, açılı, yansıtmalı ve baklava karışımları oluşturur.



**Boya Kovası aracı** benzer renkli alanları arka plan rengiyle doldurur.

## F-Çizim ve yazı araçları galerisi



Yol seçim araçları bağlantı noktaları, yön çizgileri ve yön noktaları göstererek şekil veya parça seçimleri yapar.



**Yazım araçları** görüntünün üzerinde yazı oluşturur.



Yazım maskesi araçları yazının şeklinde bir seçim oluşturur.



Kalem araçları düzgün kenarlı yollar çizmenize olanak tanır.



Şekil araçları ve Çizgi aracı normal katmanda veya şekil katmanında şekiller ve çizgiler çizer.



**Özel Şekil aracı** özel şekil listesinden seçilen özel şekiller yapar.

## C-Not, ölçüm ve gezinme araçları galerisi



**Damlalık aracı** görüntüdeki renkleri örnekler.



**Cetvel aracı** uzaklıkları, konumları ve açıları ölçer.



**El aracı** görüntüyü penceresinin içinde taşır.



Yakınlaştırma aracı görüntünün gösterilme boyutunu büyütür veya küçültür.



Sayma aracı, bir görüntüdeki nesneleri sayar. (Yalnızca Photoshop Extended)



Görünümü Döndürme aracı, tuvali kalıcı olmayacak şekilde döndürür.



**Not aracı**, görüntülere eklenebilen notlar oluşturur.

## G-Gezinme araçlari 3B araçları (Photoshop Extended)



**3B Döndürme aracı**, modeli x ekseninin çevresinde döndürür (kamerayı değil, nesneyi taşır).



**3B Yuvarlama aracı**, modeli z ekseninin çevresinde döndürür (kamerayı değil, nesneyi taşır).



**3B Yatay Kaydırma aracı,** kamerayı x veya y yönünde yatay kaydırır (kamerayı değil, nesneyi taşır).



**3B Kaydırma aracı**, modeli yatay olarak taşımak için bir kenardan diğerine sürükler veya modeli yakınlaştırıp uzaklaştırmak için yukarı aşağı sürükler.



**3B Ölçekleme aracı**, modeli büyültür veya küçültür.



**3B Yörüngeye Oturtma** aracı, kamerayı x veya y yönünde yörünge takip ederek dönmesini sağlar (nesneyi değil kamerayı taşır).



**3B Yuvarlama Görüntüleme aracı**, kamerayı z ekseni etrafında döndürür (nesneyi değil kamerayı taşır).



3B Yatay Kaydırma Görüntüleme aracı, kamerayı x veya y yönünde yatay kaydırır (nesneyi değil, kamerayı taşır).



**3B Yürüyüş Görünümü aracı** kamerayı yürütür.



**3B Yakınlaştırma aracı**, görünüm alanını yakınlaştırır ya da uzaklaştırır.

## Araç kullanma

- Aşağıdakilerden birini yapın:
- Araçlar panelinde bir aracı tıklatın. Aracın sağ alt köşesinde küçük bir üçgen varsa, gizli araçları görmek için farenin düğmesini basılı tutun. Sonra seçmek istediğiniz aracı tıklatın.
- Aracın klavye kısayoluna basın. Klavye kısayolu aracın araç ipucunda gösterilir. Örneğin, V tuşuna basarak Taşıma aracını seçebilirsiniz.

Bir kısayol tuşuna basılması ve basılı tutulması geçici olarak bir araca geçiş yapmanızı sağlar. Kısayol tuşunu bıraktığınızda, Photoshop, geçici geçişten önce kullandığınız araca geri döner.



Seçim araçlarını kullanma A. Araçlar paneli B. Etkin araç C. Gizli araçlar D. Aracın adı E. Aracın kısayolu F. Gizli araç üçgeni

## Gizli araçlarda dolaşma

Shift tuşunu basılı tutarak gizli araçlar kümesi içinde dolaşmanıza olanak tanıyan bir tercih belirtebilirsiniz. Bu tercih belirtilmediğinde, gizli araçlar kümesi içinde dolaşabilmek için aracın kısayol tuşuna basarsınız (Shift tuşunu basılı tutmadan).

- 1 Düzen > Tercihler > Genel (Windows) veya Photoshop > Tercihler > Genel'i (Mac OS) seçin.
- 2 Araçlar Arasında Geçişler İçin Shift Tuşunu Kullan'ı seçin.

## Araç işaretçilerini değiştirme

Varsayılan işaretçilerden her birinin, görüntüdeki bir efekt ya da eylemin başladığı yer olan farklı bir *sıcak noktası* vardır. Çoğu araçta, sıcak noktanın merkezinde ince artı şeklinde gösterilen kesin imleçlere geçebilirsiniz.

Çoğu durumda, aracın işaretçisi simgesiyle aynı olur; aracı seçtiğinizde bu işaretçiyi görürsünüz. Seçim çerçevesi araçlarının varsayılan işaretçisi çarpı işaretçisidir +; metin aracı için varsayılan işaretçi I şeklindeki bir işaretçidir **I**; ve boyama araçlarının varsayılan işaretçisi de Fırça Boyu simgesidir.

- 1 Düzen > Tercihler > İmleçler'i (Windows) veya Photoshop > Tercihler > İmleçler'i (Mac OS) seçin.
- 2 Boyama İmleçleri veya Diğer İmleçler altında araç işaretçisi ayarlarını seçin:

Standart İşaretçileri araç simgeleri şeklinde görüntüler.

Kesin İşaretçileri ince artı şeklinde görüntüler.

**Normal Fırça Ucu** İşaretçinin anahattı aracın etkileyeceği alanın yaklaşık %50'sine karşılık gelir. Bu seçenek en görünür şekilde etkilenebilecek olan pikselleri gösterir.

**Tam Boy Fırça ucu** İşaretçinin anahattı aracın etkileyeceği alanın neredeyse %100'üne veya etkilenebilecek piksellerin neredeyse tümüne karşılık gelir.

Fırça Ucunda Artı İmlecini Göster Fırça şeklinin merkezinde ince artı imlecini görüntüler.

#### 3 Tamam'ı tıklatın.

Boyama İmleçleri seçenekleri aşağıdaki araçların işaretçilerini denetler:

Silgi, Kurşun Kalem, Boya Fırçası, Düzeltme Fırçası, Lastik Damga, Desen Damgası, Hızlı Seçim, Leke, Bulanıklaştırma, Keskinleştirme, Soldurma, Yakma ve Sünger araçları

Diğer İmleçler seçenekleri aşağıdaki araçların işaretçilerini denetler:

Seçim Çerçevesi, Kement, Çokgen Kement, Sihirli Değnek, Kırpma, Dilim, Yama, Damlalık, Kalem, Degrade, Çizgi, Boya Kovası, Mıknatıslı Kement, Mıknatıslı Kalem, Serbest Biçim Kalem, Ölçü ve Renk Örnekleyici araçları

igoplusBazı araç işaretçilerinden standart ile kesin imleçler arasında geçiş yapmak için Caps Lock tuşuna basın.

# Sürükleyerek boyama imleçlerini yeniden boyutlandırma veya sertliğik ayarını değiştirme

Görüntüde sürükleyerek bir boyama imlecini yeniden boyutlandırabilir ya da imlecin sertliğini değiştirebilirsiniz. Sürüklerken, boyama aracının hem boyutunu hem de sertliğini önizlersiniz.

- Aşağıdakilerden birini yapın:
- İmleci yeniden boyutlandırmak için, sağ tıklatma + Alt tuşlarına basın (Windows) veya Control + Option (Mac OS) tuşlarına basıp sola ya da sağa kaydırın.
- İmlecin sertliğini değiştirmek için Shift + sağ tıklatma + Alt (Windows) tuşlarına basın veya Control + Option + Command (Mac OS) tuşlarına basın ve sola ya da sağa sürükleyin.

## Seçenekler çubuğunu kullanma

Seçenekler çubuğu çalışma alanının üst kısmında, menü çubuğunun altında gösterilir. Seçenekler çubuğu bağlama duyarlıdır; siz farklı araçlar seçtikçe değişir. Seçenekler çubuğundaki boyama modları ve opaklık gibi bazı seçenekler birkaç araçta ortaktır, bazıları ise tek bir araca özgüdür.

Mandal çubuğunu kullanarak seçenekler çubuğunu taşıyabilir ve ekranın en üstüne veya en altına sabitleyebilirsiniz. İşaretçiyi bir aracın üzerine getirdiğinizde araç ipuçları gösterilir. Seçenekler çubuğunu göstermek veya gizlemek için Pencereler > Seçenekler'i seçin.



Kement seçenekleri çubuğu A. Mandal çubuğu B. Araç ipucu

Araçları varsayılan ayarlarında döndürmek için, seçenekler çubuğunda araç simgesini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Mac OS) ve ardından bağlam menüsünde Aracı Sıfırla veya Tüm Araçları Sıfırla'yı seçin.

Belirli bir aracın seçeneklerini ayarlama hakkında daha fazla bilgi için Photoshop Yardımı'nda aracın adını arayın.

### Araç hazır ayarları oluşturma ve kullanma

Araç hazır ayarları, araç ayarlarını kaydetmenize ve yeniden kullanmanıza olanak tanır. Seçenekler çubuğundaki Araç Hazır Ayarı seçicisini, Araç Hazır Ayarları panelini ve Hazır Ayar Yöneticisi'ni kullanarak araç hazır ayarı kitaplıklarını yükleyebilir, düzenleyebilir ve oluşturabilirsiniz.

Araç hazır ayarı seçmek için, seçenekler çubuğunda Araç Hazır Ayarı seçicisini tıklatın ve açılır panelden bir hazır ayar seçin. Ayrıca, Pencere > Araç Hazır Ayarları'nı seçip Araç Hazır Ayarları panelinde de bir hazır ayar seçebilirsiniz.



#### Araç Hazır Ayarı seçicisini görüntüleme

A. Seçenekler çubuğunda Araç Hazır Ayar seçicisini tıklatarak Araç Hazır Ayarı açılır panelini görüntüleyin. B. Aracın seçeneklerini, panel menüsünden Aracı Sıfırla'yı seçmediğiniz sürece aracı her seçişinizde uygulanan hazır ayara dönüştürmek için, bir hazır ayar seçin. C. Tüm araç hazır ayarlarını görüntülemek için seçimi kaldırın; yalnızca araç kutusunda seçili durumda olan aracın hazır ayarlarını görüntülemek için seçin.

#### Araç hazır ayarı oluşturma

- 1 Araçlardan birini seçin ve seçenekler çubuğunda araç hazır ayarı olarak kaydetmek istediğiniz seçenekleri ayarlayın.
- 2 Aşağıdakilerden birini yapın:
- Seçenekler çubuğunun solunda, aracın yanındaki Araç Hazır Ayarı düğmesini tıklatın.
- Pencere > Araç Hazır Ayarları'nı seçerek Araç Hazır Ayarları panelini görüntüleyin.
- 3 Aşağıdakilerden birini yapın:
- Yeni Araç Hazır Ayarı Oluştur düğmesini 国 tıklatın.
- Panel menüsünde Yeni Araç Hazır Ayarı'nı seçin.
- 4 Araç hazır ayarı için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

#### Araç hazır ayarları listesini değiştirme

Viçgeni tıklatarak Araç Hazır Ayarları açılır panel menüsünü açın ve aşağıdakilerden birini seçin:

Tüm Araç Hazır Ayarlarını Göster Tüm yüklü hazır ayarları görüntüler.

Araca Göre Sırala Hazır ayarları aracı göre sıralar.

**Geçerli Araç Hazır Ayarlarını Göster** Etkin araç için tüm yüklü hazır ayarları görüntüler. Araç Hazır Ayarları açılır panelinde Sadece Geçerli Araç seçeneğini de seçebilirsiniz.

Sadece Metin, Küçük Liste veya Büyük Liste. Açılır panelde hazır ayarların nasıl görüntüleneceğini belirler.

**Not:** Araç hazır ayarı kitaplıklarını oluşturmak, yüklemek ve yönetmek için bkz. "Açılır panellerle çalışma" sayfa 15 ve "Hazır Ayar Yöneticisiyle çalışma" sayfa 41.

## Görüntüleri gösterme

## Ekran modunu değiştirme

Görüntüleri ekranınızın tamamında görmek için ekran modu seçeneklerini kullanabilirsiniz. Menü çubuğunu, başlık çubuğunu ve kaydırma çubuklarını gösterebilir veya gizleyebilirsiniz.

- Aşağıdakilerden birini yapın:
- Varsayılan modu görüntülemek için (menü çubuğu üstte, kaydırma çubukları kenarda) Görünüm > Ekran Modu
  > Standart Ekran Modu'nu seçin. Ya da Uygulama çubuğundaki Ekran Modu düğmesini []]. tıklatın ve açılan menüden Standart Ekran Modu'nu seçin.
- Başlık çubuğu ve kaydırma çubuğu olmayan, menü çubuklu ve %50 gri arka planlı tam ekran pencere için Görünüm > Ekran Modu > Tam Ekran Modu ve Menü Çubuğu'nu seçin. Ya da Uygulama çubuğundaki Ekran Modu düğmesini tıklatın ve açılan menüden Tam Ekran Modu ve Menü Çubuğu'nu seçin.
- Yalnızca siyah arka planı olan tam ekran pencere (başlık çubuğu, menü çubuğu veya kaydırma çubuğu olmayan) için Görünüm > Ekran Modu > Tam Ekran Modu'nu seçin. Ya da Uygulama çubuğundaki Ekran Modu düğmesini tıklatın ve açılan menüden Tam Ekran Modu'nu seçin.

## Görüntünün başka bir alanını gösterme

- Aşağıdakilerden birini yapın:
- Pencerenin kaydırma çubuklarını kullanın.
- El aracını seçin ve görüntüyü kaydırmak için sürükleyin. Başka bir araç seçiliyken El aracını kullanmak için, ara çubuğunu basılı tutarak görüntüyü sürükleyin.

Bilgisayarınızda OpenGL varsa, görüntüyü istediğiniz yönde "hızlı kaydırmak" için El aracını kullanabilirsiniz. Hızlı bir fare hareketinden sonra, görüntü siz sürekli şekilde sürüklüyormuşunuz gibi hareket edecektir. Bu özelliği Düzen > Tercihler > Genel (Windows) veya Photoshop > Tercihler > Genel (Mac OS) seçeneğini tıklatıp ardından Hızlı Kaydırmayı Etkinleştir'i seçerek etkinleştirin.



Görüntünün başka bir alanını göstermek için El aracını sürükleme

• Gezgin panelinde renkli kutuyu (temsil izleme alanı) sürükleyin.

## Görünümü Döndürme aracını kullanma

Tuvali geri dönüşlü şekilde döndürmek için Görüntüyü Döndürme aracını kullanın; bu araç görüntüyü dönüştürmez. Tuvalin döndürülmesi, boyama veya çizme işleminin kolaylaştırılması dahil bir çok açıdan yararlı olabilir. (OpenGL gerektirir.) Çok noktalı dokunmatik izleme dörtgenine sahip Macbook Pro ve Macbook Air modeli bilgisayarlarda tuvali geri dönüşlü şekilde döndürmek için döndürme hareketleri yapın.

- 1 Aşağıdakilerden birini yapın:
- Görünümü Döndürme aracını 🔗 seçin ve döndürmek için görüntüyü tıklatıp sürükleyin. O anki tuval açısı ne olursa olsun pusula görüntünün kuzeyini gösterir.
- Görünümü Döndürme aracını seçin. Döndürme Açısı alanına sayısal bir değer girin (değiştirme derecesini belirtmek için).
- Görünümü Döndürme aracını seçin. Görünüm kontrolünde Döndürme Açısını Ayarla'yı tıklatın (veya itmek için tıklatarak sürükleyin).
- 2 Tuvali orijinal açısına döndürmek için Görünümü Sıfırla'yı tıklatın.

Görünümü Döndürme aracı ve diğer çalışma alanı ipuçları hakkında video için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4001\_ps\_tr.

## Gezgin panelini kullanma

Minik resim görüntüsünü kullanarak resminizin görünümünü hızla değiştirmek için Gezgin panelini kullanırsınız. Gezgin'deki renkli kutu (*temsil izleme alanı* olarak adlandırılır) pencerenin geçerli görünebilir alanını temsil eder.

- Aşağıdakilerden birini veya daha fazlasını yapın:
- Gezgin panelini görüntülemek için Pencere > Gezgin'i seçin.
- Büyütme oranını değiştirmek için metin kutusuna bir değer yazın, Uzaklaştır veya Yakınlaştır düğmesini tıklatın ya da yakınlaştırma sürgüsünü sürükleyin.
- Görüntünün görünümünü taşımak için, görüntü minik resminde temsil izleme alanını sürükleyin. Görünebilir alanı tasarlamak üzere görüntü minik resmini de tıklatabilirsiniz.
- Temsil izleme alanının rengini değiştirmek için, panel menüsünde Panel Seçenekleri'ni seçin. Renk açılır menüsünden bir hazır ayar seçin veya özel bir renk seçmek için renk kutusunu tıklatın.



#### Gezgin paneli

A. Panel menüsü düğmesi B. Resmin minik resim görüntüsü C. Temsil önizleme alanı D. Yakınlaştır metin kutusu E. Uzaklaştır düğmesi F. Yakınlaştırma sürgüsü G. Yakınlaştır düğmesi

## Yakınlaştırma veya uzaklaştırma

Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için Yakınlaştırma aracını 🔍 veya Görünüm menüsünü kullanın. Yakınlaştırma aracını kullandığınızda, her tıklatma görüntüyü sonraki hazır ayar yüzdesi kadar büyütür veya küçültür ve tıklattığınız nokta görüntünün merkezi olur. %500 büyütmenin üzerinde, görüntünün piksel ızgarası görünür. Görüntü maksimum büyütme düzeyi olan % 3200'e ulaştığında veya minimum boyut olan 1 piksele düştüğünde, büyütecin içi boş gösterilir.

- ✤ Aşağıdakilerden birini yapın:
- Yakınlaştırma aracını 🔍 seçin ve Yakınlaştır 🔍 veya Uzaklaştır 🍳 düğmesini tıklatın. Ardından yaklaştırmak veya uzaklaştırmak istediğiniz alanı tıklatın.
- Yakınlaştırma aracını seçin. İşaretçi, ortasında artı işareti bulunan bir büyütece dönüşür. Büyütmek istediğiniz alanın merkezini tıklatın veya Alt (Windows) ya da Option (Mac OS) tuşunu basılı tutarak küçültmek istediğiniz alanın merkezini tıklatın. Bilgisayarınızda OpenGL varsa ve Genel Tercihler altında Animasyonlu Yakınlaştırma seçilirse, yakınlaştırma daha kesintisiz olacaktır.
- Yakınlaştırma aracını seçin ve sürekli hareket kesintisiz yakınlaştırma için görüntüyü tıklatıp basılı tutun. Sürekli uzaklaştırmak için Alt + tıklatıp basılı tutun (Windows) veya Option + tıklatıp basılı tutun (Mac OS). Bu özelliği kullanmak için, bilgisayarınızda OpenGL olmalı ve Genel Tercihler altında Animasyonlu Yakınlaştırma seçilmelidir.
- Yakınlaştırma aracını seçin ve büyütmek istediğiniz alanın çevresinde *seçim çerçevesi* olarak adlandırılan noktalı dikdörtgeni sürükleyin. Seçim çerçevesini resmin çevresine taşımak için, ara çubuğunu basılı tutun ve seçim çerçevesi istenen konuma gelene kadar sürüklemeye devam edin.
- Görünüm > Yakınlaştır'ı veya Görünüm > Uzaklaştır'ı seçin. Yakınlaştır veya Uzaklaştır komutu, maksimum görüntü büyütmesi veya küçültmesine ulaşıldığında kullanılamaz.
- Belge penceresinin sol alt köşesinde veya Gezgin panelinde yakınlaştırma düzeyini ayarlayın.

Görüntüyü yakınlaştırma ve görüntüde gezinme hakkında video için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4010\_ps\_tr.

#### Yakınlaştırma aracı tercihlerini ayarlama

Bazı Yakınlaştırma aracı tercihleri bilgisayarında OpenGL olmasını gerektirir. Bilgisayarınızda OpenGL varsa, Photoshop'ta etkinleştirdiğinizden emin olun. Düzen > Tercihler > Performans (Windows) veya Photoshop > Tercihler > Performans (Mac OS) seçeneğini belirleyin ve ardından GPU ayarları altında OpenGL Çizimini Etkinleştir'i seçin.

- Düzen > Tercihler > Performans (Windows) veya Photoshop > Tercihler > Performans (Mac OS) seçeneğini belirleyin ve ardından aşağıdakilerden birini yapın:
- Sürekli yakınlaştırma ve uzaklaştırmayı Yakınlaştırma aracını basılı tutarak etkinleştirmek için Animasyonlu Yakınlaştırma'yı seçin. Bir büyütmeden bir diğerine büyütme, Yakınlaştırma aracı tıklatıldığında kesintisiz de olacaktır.
- Farenizdeki kaydırma tekerleğini kullanarak yakınlaştırma ve uzaklaştırmayı etkinleştirmek için Kaydırma Tekerleğiyle Yakınlaştır'ı seçin.
- Yakınlaştırma görünümünü tıklatma konumunda ortalamayı etkinleştirmek için, Tıklatılan Noktayı Ortaya Yakınlaştır seçeneğini belirleyin.

#### Birden çok görüntüyü yakınlaştırma veya uzaklaştırma

- 1 Bir veya birden fazla görüntü açın ya da bir görüntüyü birden fazla pencerede açın.
- 2 Görüntüleri birbirine bitişik görüntülemek için Pencere > Yerleştir > Döşe'yi seçin.

- 3 Yakınlaştırma aracını seçin ve ardından aşağıdakilerden birini yapın:
- Seçenekler çubuğunda Tüm Pencereleri Yakınlaştır'ı seçin ve görüntülerden birini tıklatın. Aynı anda diğer görüntüler de yakınlaştırılır veya uzaklaştırılır.
- Pencere > Yerleştir > Yakınlaştırmayı Uydur'u seçin. Shift tuşunu basılı tutun ve görüntülerden birini tıklatın. Diğer görüntüler de aynı büyütme düzeyinde yakınlaştırılır veya uzaklaştırılır.

#### Sürükleyerek büyütme

- 1 Yakınlaştırma aracını seçin.
- 2 Görüntünün büyütmek istediğiniz alanı üzerinde sürükleyin.



Görüntünün gösterimini büyütmek için Yakınlaştırma aracını sürükleme

Yakınlaştırma seçim çerçevesinin içindeki alan olabilecek en yüksek büyütme oranında görüntülenir. Photoshop'ta resmin çevresindeki seçim çerçevesini taşımak için, seçim çerçevesini sürüklemeye başlayın ve sürüklerken ara çubuğunu basılı tutun.

#### Bir görüntüyü geçici olarak yakınlaştırma

- 1 Yakınlaştırma aracını seçin.
- 2 H tuşuna basılı tutarak görüntüyü tıklatın ve fare tuşunu basılı tutun.

Yakınlaştırma aracı El aracına döner ve yakınlaştırma değişir.

3 Fare düğmesini serbest bırakın.

Görüntü önceki yakınlaştırma seviyesine geri döner. H tuşunu bıraktığınızda El aracı Yakınlaştırma aracına geri döner.

#### Yakınlaştırma sırasında pencereyi otomatik olarak yeniden boyutlandırma

Yakınlaştırma aracı etkinken seçenek çubuğunda Sığdırılacak Pencereleri Yeniden Boyutlandır'ı seçin. Siz görüntünün gösterimini büyütürken veya küçültürken pencere yeniden boyutlandırılır.

Sığdırılacak Pencereleri Yeniden Boyutlandır'ın seçimi kaldırıldığında (varsayılan), görüntü ne kadar büyütülürse büyütülsün pencere sabit boyutunu korur. Küçük monitörler kullanırken veya döşenmiş görünümlerle çalışırken bu kullanışlı olabilir.

**Not:** Klavye kısayollarını kullanarak görüntünün gösterimini küçültür veya büyütürken pencereyi otomatik olarak yeniden boyutlandırmak için, Düzen > Tercihler > Genel'i (Windows) veya Photoshop > Tercihler > Genel'i (Mac OS) seçin, ardından Yakınlaştırma Pencereleri Yeniden Boyutlandırır tercihini belirtin ve Tamam'ı tıklatın.